

Name:
Archetyp:
Spezies:



Spieler:
Motivation:
Hausregeln:

Primäre Attribute				Sekundäre Attribute											
Konstitution:	+	=		Charisma:	+	=		Größe:	+	=		Initiative:	+	=	
Geschicklichkeit:	+	=		Intelligenz:	+	=		Bewegung:	+	=		Abwehr:	+	=	
Stärke:	+	=		Willenskraft:	+	=		Wahrnehmung:	+	=		Betäubt:	+	=	
Fertigkeiten				Basis Stufe Wert Ø				Spezialisierungen				Basis Stufe Wert Ø			
								Stil				Gesundheit			
												Schaden & Heilung			
												Heilfaktor Heildauer			

Talente						Stufe	Info		
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Rüstung						Abwehrbonus	Gesch.-Malus	Gewicht	
Schild						Abwehrbonus	Gesch.-Malus	Gewicht	

Ressourcen
Basis Vermögen
Monatseinkommen/£
Abstammung
Ruhm
Zuflucht

Schwächen

Kampagne

Sprachen

Muttersprache:

Fremdsprachen:

Max =

Ausrüstung

[illegible]

Erfahrungspunkte

ausgegebene EP:

Beschreibung

Alter:

Geschlecht:

Größe:

Gewicht:

Augenfarbe:

Haarfarbe:

Hautfarbe:

Dokumente, Papiere und Bücher

[illegible]

Körper & Rucksack:

Beladung:

Am Körper (K):

Im Rucksack (R):

Im Lager (L):

Geringe Last:

Mittlere Last:

Schwere Last:

Geld:

Jahreseinkommen:

