

Name:  
Archetyp:  
Spezies:



Spieler:  
Motivation:  
Hausregeln:

Primäre Attribute				Sekundäre Attribute											
Konstitution:	+	=		Charisma:	+	=		Größe:	+	=		Initiative:	+	=	
Geschicklichkeit:	+	=		Intelligenz:	+	=		Bewegung:	+	=		Abwehr:	+	=	
Stärke:	+	=		Willenskraft:	+	=		Wahrnehmung:	+	=		Betäubt:	+	=	
<b>Fertigkeiten</b>				<b>Basis Stufe Wert Ø</b>				<b>Spezialisierungen</b>				<b>Basis Stufe Wert Ø</b>			
								Stil				Gesundheit			
												Schaden & Heilung			
												Heilfaktor Heildauer			

Talente						Stufe	Info		
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Waffe						Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht			
Notizen									
Rüstung						Abwehrbonus	Gesch.-Malus	Gewicht	
Schild						Abwehrbonus	Gesch.-Malus	Gewicht	

**Ressourcen**  
Basis Vermögen  
Monatseinkommen/£  
Abstammung  
Ruhm  
Zuflucht

**Schwächen**

## Kampagne

## Sprachen

**Muttersprache:**

**Fremdsprachen:**

Max =

## Ausrüstung

[illegible]

## Erfahrungspunkte

**ausgegebene EP:**

### Beschreibung

**Alter:**

**Geschlecht:**

**Größe:**

**Gewicht:**

**Augenfarbe:**

**Haarfarbe:**

**Hautfarbe:**

## Dokumente, Papiere und Bücher

[illegible]

**Körper & Rucksack:**

**Beladung:**

**Am Körper (K):**

**Im Rucksack (R):**

**Im Lager (L):**

**Geringe Last:**

**Mittlere Last:**

**Schwere Last:**

**Geld:**

**Jahreseinkommen:**

