

Name:  
Archetyp:  
Spezies:



Spieler:  
Motivation:  
Hausregeln:

Primäre Attribute				Sekundäre Attribute															
Konstitution:	+	=		Charisma:	+	=		Größe:	+	=		Initiative:	+	=					
Geschicklichkeit:	+	=		Intelligenz:	+	=		Bewegung:	+	=		Abwehr:	+	=					
Stärke:	+	=		Willenskraft:	+	=		Wahrnehmung:	+	=		Betäubt:	+	=					
<b>Fertigkeiten</b>				<b>Basis Stufe Wert Ø</b>				<b>Blocken:</b>				<b>Parade:</b>				<b>Ausweichen:</b>			
								<div>Stil</div> <div></div>				<div>Gesundheit</div> <div></div>				<div>Schaden &amp; Heilung</div> <div>Heilfaktor Heildauer</div> <div></div>			
								<b>Spezialisierungen</b>				<b>Basis Stufe Wert Ø</b>							

Talente						Stufe	Info
Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø			
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht	
Notizen							
Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø			
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht	
Notizen							
Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø			
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht	
Notizen							
Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø			
Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht	
Notizen							
Rüstung	Abwehrbonus	Gesch.-Malus	Gewicht				
Schild	Abwehrbonus	Gesch.-Malus	Gewicht				

**Ressourcen**  
Basis Vermögen  
Monatseinkommen/£  
Abstammung  
Ruhm  
Zuflucht

**Schwächen**

## Kampagne

## Sprachen

**Muttersprache:**

**Fremdsprachen:**

Max =

## Ausrüstung

[illegible]

## Erfahrungspunkte

**ausgegebene EP:**

## Beschreibung

**Alter:**

**Geschlecht:**

**Größe:**

**Gewicht:**

**Augenfarbe:**

**Haarfarbe:**

**Hautfarbe:**

## Dokumente, Papiere und Bücher

[illegible]

**Körper & Rucksack:**

**Beladung:**

**Am Körper (K):**

**Im Rucksack (R):**

**Im Lager (L):**

**Geringe Last:**

**Mittlere Last:**

**Schwere Last:**

**Geld:**

**Jahreseinkommen:**

