

Name:
Archetyp:



Spieler:
Motivation:

Primäre Attribute

Konstitution: + =
Geschicklichkeit: + =
Stärke: + =

Charisma: + =
Intelligenz: + =
Willenskraft: + =

Sekundäre Attribute

Größe: + =
Bewegung: + =
Wahrnehmung: + =

Initiative: + =
Abwehr: + =
Betäubt: + =

Fertigkeiten

Fertigkeit	Basis	Stufe	Wert	Ø
------------	-------	-------	------	---

Stil

Gesundheit

Spezialisierungen

Spezialisierung	Basis	Stufe	Wert	Ø
-----------------	-------	-------	------	---

Talente

Talent	Stufe	Info
--------	-------	------

Kampf

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Panzerung	Abwehrbonus	Modifikator	Gesch.-Malus	Gewicht
-----------	-------------	-------------	--------------	---------

Schild	Abwehrbonus	Modifikator	Gesch.-Malus	Gewicht
--------	-------------	-------------	--------------	---------

Ressourcen

Basis Vermögen
Monatseinkommen/£
Abstammung
Ruhm
Zuflucht

Schwächen

Kampagne



Erfahrungspunkte

Ausrüstung

Beschreibung

[illegible]

Beladung: Geringe Last

Geld:

Geringe Last:

Mittlere Last:

Schwere Last:

Jahreseinkommen: