

Name:
Archetyp:



Spieler:
Motivation:

Primäre Attribute

Sekundäre Attribute

Konstitution:	+	=	Charisma:	+	=	Größe:	+	=	Initiative:	+	=
Geschicklichkeit:	+	=	Intelligenz:	+	=	Bewegung:	+	=	Abwehr:	+	=
Stärke:	+	=	Willenskraft:	+	=	Wahrnehmung:	+	=	Betäubt:	+	=

Fertigkeiten

Fertigkeit	Basis	Stufe	Wert	Ø
-------------------	--------------	--------------	-------------	----------

Stil

Gesundheit

Spezialisierungen

Spezialisierung	Basis	Stufe	Wert	Ø
------------------------	--------------	--------------	-------------	----------

Talente

Talent	Stufe	Info
--------	-------	------

Kampf

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
--------------	----------------	--------------------	---------------------	----------

Reichweite Munitio n Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
--------------	----------------	--------------------	---------------------	----------

Reichweite Munitio n Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
--------------	----------------	--------------------	---------------------	----------

Reichweite Munitio n Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
--------------	----------------	--------------------	---------------------	----------

Reichweite Munitio n Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Panzerung	Abwehrbonus	Modifikator	Gesch.-Malus	Gewicht
------------------	--------------------	--------------------	---------------------	----------------

Schild	Abwehrbonus	Modifikator	Gesch.-Malus	Gewicht
---------------	--------------------	--------------------	---------------------	----------------

Ressourcen

Basis Vermögen
 Monatseinkommen/£
 Abstammung
 Ruhm
 Zuflucht

Schwächen

