

Name:  
Archetyp:



Spieler:  
Motivation:

**Primäre Attribute**

Konstitution: + = Charisma: + =  
Geschicklichkeit: + = Intelligenz: + =  
Stärke: + = Willenskraft: + =

**Sekundäre Attribute**

Größe: + = Initiative: + =  
Bewegung: + = Abwehr: + =  
Wahrnehmung: + = Betäubt: + =

**Fertigkeiten**

Fertigkeit                      Basis Stufe Wert Ø

Stil

Gesundheit

**Spezialisierungen**

Spezialisierung                      Basis Stufe Wert Ø

**Talente**

Talent                      Stufe                      Info

**Kampf**

Waffe                      Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe                      Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe                      Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe                      Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Panzerung Abwehrbonus Modifikator Gesch.-Malus Gewicht

Schild Abwehrbonus Modifikator Gesch.-Malus Gewicht

**Ressourcen**

Basis Vermögen  
Monatseinkommen/£  
Abstammung  
Ruhm  
Zuflucht

**Schwächen**

