



Name:  
Archetyp:

Spieler:  
Motivation:

### Primäre Attribute

Konstitution: + =  
Geschicklichkeit: + =  
Stärke: + =

Charisma: + =  
Intelligenz: + =  
Willenskraft: + =

### Sekundäre Attribute

Größe: + =  
Bewegung: + =  
Wahrnehmung: + =

Initiative: + =  
Abwehr: + =  
Betäubt: + =

### Fertigkeiten

Fertigkeit	Basis	Stufe	Wert	Ø
------------	-------	-------	------	---

Stil

Gesundheit

### Spezialisierungen

Spezialisierung	Basis	Stufe	Wert	Ø
-----------------	-------	-------	------	---

### Talente

Talent	Stufe	Info
--------	-------	------

### Kampf

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Waffe	Schaden	Modifikator	Angriffswert	Ø
-------	---------	-------------	--------------	---

Reichweite	Munition	Kapazität	Feuerrate	Tempo	Typ	Gewicht
------------	----------	-----------	-----------	-------	-----	---------

Notizen

Panzerung	Abwehrbonus	Modifikator	Gesch.-Malus	Gewicht
-----------	-------------	-------------	--------------	---------

Schild	Abwehrbonus	Modifikator	Gesch.-Malus	Gewicht
--------	-------------	-------------	--------------	---------

### Ressourcen

Basis Vermögen  
Monatseinkommen/£  
Abstammung  
Ruhm  
Zuflucht

### Schwächen

**Jahreseinkommen:**