



Name:
Archetyp:

Spieler:
Motivation:

Primäre Attribute

Konstitution: + =
Geschicklichkeit: + =
Stärke: + =

Charisma: + =
Intelligenz: + =
Willenskraft: + =

Sekundäre Attribute

Größe: + = Initiative: + =
Bewegung: + = Abwehr: + =
Wahrnehmung: + = Betäubt: + =

Fertigkeiten

Fertigkeit Basis Stufe Wert Ø

Stil	Gesundheit

Spezialisierungen

Spezialisierung Basis Stufe Wert Ø

Kampf

Waffe Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Waffe Schaden Modifikator Angriffswert Ø

Reichweite Munition Kapazität Feuerrate Tempo Typ Gewicht

Notizen

Panzerung Abwehrbonus Modifikator Gesch.-Malus Gewicht

Schild Abwehrbonus Modifikator Gesch.-Malus Gewicht

Talente

Talent Stufe Info

Ressourcen

Basis Vermögen
Monatseinkommen/£
Abstammung
Ruhm
Zuflucht

Schwächen

